

2.



1.
Startpunkt

5.



3.



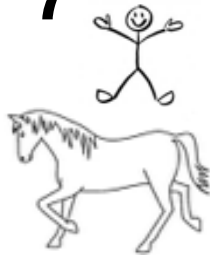
6.



4.



7



Ingang

Tribune

Gymkhana:

- 1.** Startpunkt. Rytter får beskjed når det er klart til at han/hun krysser startstreken. Tiden starter når hesten er over streken. Tiden stopper når rytter er ferdig med øvelse nr 7.
- 2.** Slangelinjer mellom kjebler. antall kjebler kan være forskjellig i forhold til tegning. Her gjelder det å ikke komme borti kjeblene slik at de velter.
- 3.** Rytter skal føre hesten gjennom et mønster av bommer. Her gjelder det å ikke komme utenfor bommene.
- 4.** Rytter rir bort til en person som holder en bøtte med svamp oppi. Rytter skal mens han/hun sitter på hesten plukke opp svampen og ri med den til post nr 5.
- 5.** Deltakeren legger svampen i bøtten som en person holder. Så mottar rytteren en skje med ei potet som han/hun skal ri med til post nr 6. Her sparer man tid om man ikke mister poteten:)
- 6.** Skje og potet gis til en person. Hesten skal plasseres inni sirkelen, så skal den stå i ro mens rytter går/springer en runde rundt. Rytter setter seg oppå hesten igjen å fortsetter til post 7.
- 7.** Her skal rytteren ta en runde "rundt jorda" oppå hesten. Tiden stoppes når rytter sitter rett vei på hesten igjen.
(rett vei - med begge bena på en side - bak frem - begge bena på andre siden - rett vei).

Det blir lagt på tidspoeng for velting av kjebler, utenfor bommer, miste av svamp og potet. Det er personer på banen som hjelper til med å holde hester o.l om det trengs. Dette skal være kjekt for alle! :)